

STPF GRUPO 3

**MEZCLA LENTA
SEDIMENTADORES
FILTROS**

Caujarito 13/06/2022

Grupo de: Nelson Cardozo
Wynon Mendig
Domingo Lopez

* Mezcla llanta: Tipo Mecanica con agitadores mecanicos de eje horizontal, cada flocculador cuenta con 05 cmaras cada una con 3 flocculadores. Con Motores Marca US Motor de 3 y 2 HP de Velocidad fijas. No cuenta con instrumentos de Medición.

* No se observa diferencia entre los flocculos si se realiza mantenimiento anual. Que es parte de los Sedimentadores. Cabe destacar que todas estan fuera de servicio cuenta con 15 paletas por agitador y son iguales en todas la cmaras.

* Llamo la atencion la materia organica que flota en los mismos.

Sedimentadores horizontales con 2 Válvulas de Entrada de 48" tipo mariposa de forma rectangular, no se observan manchas en los mismos tal vez porque no se esta aplicando ningun tipo de coagulantes.

Vertederos tipo conaletas con 12 en cada uno en los 20 mts finales de los sedimentadores.

* se realizan analisis fisico-Quimicos cada 2 horas No cuenta con medidores en linea.

* En la planta hay 7 sedimentadores de 120 mts de largo y 12 mts de ancho y 5 mts de profundidades cuenta cada uno con 1 baredos tipo puente se descarga el lodo por de Válvula de drenaje tipo mariposa de 20" manual.

filtros: la planta cuenta con 24 filtros tipo Green-Antiocta, fondo Miller con niveles medidos en % cuenta con Valvulas de Entrada de 24" tipo mariposas, Demux, Salida, y Lavado, de 24". Abren y cierran. automáticamente se retolava con agua suministrado por un tanque elevado, el mismo se lleva por bombas, existe un sistema de recirculación que no está en servicio.

Harna la atención que el agua que se utiliza para lavar los filtros se pierde.

Los pupitos de mando son neumáticos por Valvulas de 3/4" utilizan empunzones. Se lavan cada 24 horas de la hora de filtración.

* Se anexan fotos de los sedimentados y filtros.

Jefes Docencia
ET 10893529

Nelson Bandozo.

C.I: 15.091.619

Norman Méndez

C 58415145

SEDIMENTADORES



MECANISMO MEZCLA LENTA



FILTRO



